

Synthèse Escape Game : « Retrouvez Enigmaths ! »

1ère STI2D - Mathématiques - 20 Décembre 2018

1ère STMG 2 - Mathématiques - 14 Mars 2019

Enigmaths est un grand malfaiteur ayant réussi plusieurs casses, un avis de recherche a été lancé pour l'attraper ainsi que son dernier butin ! Son équipe de malfrats a été capturée et durant l'interrogatoire, elle a révélé l'existence d'énigmes laissées par Enigmaths menant au double de la clé de sa cachette. Un des voleurs a avoué qu'un trésor se trouvait avec la clé et que ces derniers étaient dans un coffre caché... La police a pu trouver le coffre mais n'arrive pas à trouver le code du cadenas et à résoudre les énigmes.

Face à cette impasse, les forces de l'ordre ont donc mandaté les élèves de 1ères STI2D, puis les élèves de 1ere STMG 2 pour résoudre cette affaire. Ainsi, par équipe de 3 à 4 experts, les participants vont donc résoudre des énigmes et suivre les instructions afin de trouver un chiffre du code permettant d'ouvrir le cadenas du coffre retrouvé.

Les élèves vont ainsi tous être des enquêteurs, mais ils vont également s'attribuer d'autres rôles pour que leur mission soit un succès. Ils vont devoir travailler en équipe, relever des défis, faire preuve de coopération et d'entraide pour ouvrir ce coffre. Ils devront également remplir le carnet de bord de leur équipe qui sera à remettre à leur professeure, Mme Garrido. Le coffre livrera ainsi ses trésors à la condition que toutes les équipes aient trouvé un chiffre du cadenas

Repartis en quatre équipes de couleur (bleu, rouge, jaune, vert) selon une liste affichée sur la porte de la salle avec les quatre rôles des membres de chaque équipe et après avoir visionné la vidéo de mission publiée en amont, les participants ont très rapidement rejoint leur espace de travail.

Chaque énigme était dans une enveloppe colorée. Ainsi les élèves ont résolu des énigmes de mathématiques portant sur le programme du 1er trimestre avec les notions sur le second degré, les statistiques et la trigonométrie pour les STI2D en 2h, et sur les proportions, les évolutions, les statistiques et les fonctions affines et équations de droites pour les STMG, en 1 heure. Ils ont ainsi progressé en équipe et résolu des énigmes prenant diverses formes : encre invisible et lampe UV, labyrinthe, coloriage, puzzle classique, puzzle Concentr’x, grille de déplacements...

La résolution des énigmes a pris différentes formes : certaines équipes ont décidé de se répartir les trois énigmes disponibles sur leur table, d’autres ont décidé de traiter ensemble une énigme à la fois. Les participants sont parvenus à découvrir une 4ème enveloppe renfermant un mot mystère cachée dans la salle. Mais les rebondissements sont nombreux dans ce jeu d’évasion car une 5ème et ultime énigme attendait les élèves.

Lorsque les élèves ont joué à "Retrouvez Enigmaths" pour la première fois, toutes les équipes n’ont malheureusement pas terminé avant la fin. L’expérience a été très positive pour elle comme pour les élèves : en effet, n’ayant pas pu capturer Enigmaths, les élèves demandent régulièrement de reprendre cet escape game afin de définitivement remplir la mission inachevée. Quant à Mme Garrido, elle a été très agréablement surprise par l’organisation dont ont fait preuve les élèves, l’implication de tous les élèves dans ce travail, le respect de chaque rôle (seul le scientifique pouvait se déplacer pour venir parler au professeur et demander s’ils avaient bien résolu chaque énigme) ainsi que l’émerveillement dans les yeux de ses élèves durant le jeu : une belle récompense pour ce travail !

Article rédigé par Mme Garrido